|  |  |
| --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN PROYECTO** | |
| Código del Proyecto | BOGSIGNS-01 |
| Nombre del Proyecto | BOGSIGNS |
| Alias | SEÑA GLOBAL |
| Patrocinador(es) | NOSOTROS MISMOS |
| Gerente/Líder del Proyecto | GABRIEL ALEXANDER LOPEZ |
| Cliente(s) del Proyecto | ENTIDADES PUBLICAS Y PRIVADAS |
| Fecha de Elaboración | 08/MAYO/2024 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **APROBACIONES Y FIRMAS** | | | |
| **FECHA DE APROBACIÓN** | **ROL EN PROYECTO** | **CARGO EN LA EMPRESA** | **FIRMA DE APROBACIÓN** |
| 13/05/2024 | LIDER DEL PROYECTO | GERENTE | GABRIEL.A LOPEZ |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**CONTENIDO**

[1.](#_gjdgxs) INFORMACIÓN BÁSICA DEL PROYECTO 3

[1.1](#_30j0zll) Tipo de Proyecto y Criterios Aplicables 3

[1.2](#_1fob9te) Líder del Proyecto y Atribuciones 3

[1.3](#_qsh70q) Otros Nombres del Proyecto por Requerimientos o Necesidades Específicas 4

[1.4](#_3znysh7) Descripción del Proyecto 4

[1.5](#_2et92p0) Cliente (Internos y/o externos) 5

[1.6](#_tyjcwt) Problema, Necesidad o Situación a Atender 5

[2.](#_3dy6vkm) BENEFICIOS 6

[2.1](#_1t3h5sf) Beneficios 6

[3.](#_4d34og8) OBJETIVOS MEDIBLES DEL PROYECTO E HITOS 7

[3.1](#_2s8eyo1) Objetivos Medibles 7

[3.2](#_17dp8vu) Resumen Cronograma de Hitos 8

[4.](#_3rdcrjn) ALCANCE PRELIMINAR 9

[4.1](#_26in1rg) Necesidades y Requisitos Alto Nivel del Cliente y del Producto/Servicio 9

[4.2](#_lnxbz9) Aspectos Claves del Alcance por Definir 10

[4.3](#_35nkun2) Supuestos o Premisas 11

[4.4](#_1ksv4uv) Restricciones del Proyecto 12

[4.5](#_44sinio) Exclusiones Básicas o Límites del Proyecto 12

[5.](#_2jxsxqh) RESUMEN DEL PRESUPUESTO (Preliminar) 13

[5.1](#_z337ya) Resumen del Presupuesto (Preliminar) 13

[5.2](#_3j2qqm3) Financiación 13

[6.](#_1y810tw) RIESGOS DEL PROYECTO (ALTO NIVEL) 13

[7.](#_4i7ojhp) IDENTIFICACIÓN PRELIMINAR DE INTERESADOS 15

[7.1](#_2xcytpi) Equipo Preliminar del Proyecto 15

[7.2](#_1ci93xb) Interesados 16

[7.3](#_3whwml4) Proyectos Relacionados 19

[8.](#_2bn6wsx) ANEXOS 19

# INFORMACIÓN BÁSICA DEL PROYECTO

## Tipo de Proyecto y Criterios Aplicables

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tipo 1** | **Tipo 2** | **Tipo 3** | **Tipo 4** |
|  |  |  | X |

|  |  |
| --- | --- |
| **Riesgo**  *¿Tiene algún riesgo alto asociado? Estratégico, integridad, seguridad, etc.* | No |

## Líder del Proyecto y Atribuciones

Se designa como líder de proyecto a GABRIEL ALEXANDER LOPEZ, cuya responsabilidad está orientada a dirigir de inicio a fin el proyecto con el propósito de lograr los objetivos planteados en el mismo.

A continuación, se listan las responsabilidades principales:

* Velar porque el proyecto cumpla los beneficios de negocio establecidos, a través de una completa gestión de principio a fin, dentro de las restricciones dadas por la compañía.
* Realizar la planificación integral del proyecto incluyendo alcance, cronograma, costos, calidad, recursos, comunicaciones, riesgos, adquisiciones e interesados.
* Elaborar y divulgar el plan del proyecto del proyecto de acuerdo con la metodología de la organización.
* Responder por el desarrollo del proyecto, objetivos y entregables requeridos.
* Gestionar las restricciones del proyecto.
* Tratar los conflictos o situaciones que afecten el proyecto y escalarlos a quien corresponda para su resolución en caso de que su nivel de autoridad no sea suficiente.
* Exigir el uso y la aplicación de la metodología descrita en la Política de Gestión de Proyectos.
* Mantener una adecuada documentación de la gestión y trazabilidad de los documentos y decisiones.
* Recibir, lograr el análisis y presentar el impacto de los cambios realizar el debido control, registro y aprobación formal e implementación o rechazo y registro.
* Obtener los requerimientos de procesos y procedimientos de compras que todas las áreas funcionales de la organización tengan para la adquisición de sus bienes y servicios.
* Alinear expectativas de interesados con respecto a los reales objetivos y beneficios que el proyecto busca obtener.
* Mantener al proyecto bajo control, dentro de los estándares permitidos de desviación, a través de actividades de comunicaciones, gestión del cronograma y presupuesto,que se realicen de manera periódica para minimizar impactos.
* Presentar informes de avance del proyecto a las instancias requeridas, según el plan de comunicaciones, incluyendo las decisiones tomadas y exponiendo las que se deben tomar en estas mismas instancias.
* Tomar acciones correctivas y preventivas que permitan que el proyecto se mantenga sobre sus líneas base.
* Convocar y liderar la elaboración y registro de lecciones aprendidas.
* Convocar y documentar la reunión de cierre con las aprobaciones del patrocinador y Comités que se hayan establecido para el control del proyecto.
* Mantener al equipo del proyecto cohesionado y comprometido con el proyecto.
* Mantener al día la administración de los contratos que se requieran para realizar el proyecto.
* Realizar la gestión completa del proyecto, según el plan del proyecto.

A continuación, se indican las atribuciones del gerente del proyecto:

* Las atribuciones que define el Manual de gestión de contratos y Proyectos de la organización, para los contratos a su cargo como administrador de contrato.

## Descripción del Proyecto

BOGSINGS es una herramienta para las entidades públicas con la capacidad de traducir a lengua de señas. En nuestra sociedad actualmente se vive una constante lucha por la igualdad de derechos, oportunidades, y mejoramiento de la calidad de vida de las personas sordas. Nuestra aplicación tiene el fin de que las personas sordas puedan tener mayor inclusión en la sociedad y menor vulneración a sus derechos fundamentales. La metodología que se va a realizar para este proyecto será determinar los requerimientos para el funcionamiento de la aplicación, identificar la comunicación de la lengua de señas, analizar en términos de usabilidad la aplicación en la comunidad sorda e implementa la inteligencia artificial dentro de la aplicación.

## Cliente (Internos y/o externos)

Empresas del sector público o privado que quieran ser incluyentes y tener una mejor atención hacia las personas sordas que interactúan dentro las instituciones.

## Problema, Necesidad o Situación a Atender

En Bogotá hay más de 38.000 personas sordas según el registro para la localización y caracterización de personas con discapacidad en el año 2020, el 24 % de las personas sordas no han alcanzado ningún nivel educativo y el 36% de las personas sordas están estudiando o trabajando. En nuestra sociedad se vive una constante discriminación hacia las personas sordas vulnerando sus derechos fundamentales como la educación y el trabajo, esto causa que estas personas se aíslen y no puedan desarrollar un proyecto de vida como cualquier otra persona.

# BENEFICIOS

## Beneficios

1. **Financieros:** Incremento de ingresos a partir de la comercialización de la aplicación en el mercado a nuestro publico objetivo y mejora en la competitividad ya que no hay una aplicación parecida que cumpla con la misma funcionalidad.

**Consideraciones:** Hay que tener en cuenta los costos de inversión para la implementación del proyecto, revisando el retorno de la inversión proyectándola a largo plazo y tener en cuenta factores externos como el económico, social, político y tecnológico.

1. **Operativos:** Aumento constante de la calidad de la aplicación reduciendo los defectos de la aplicación, disminución del tiempo que se demora la persona en ingresar y consultar en la aplicación, mayor seguridad en la información de los usuarios y de esta manera mejorar la satisfacción de los usuarios.

# OBJETIVOS MEDIBLES DEL PROYECTO E HITOS

## Objetivos Medibles

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo** | **Descripción del Objetivo** | **Criterio de Éxito** | **Aprobador** |
| **Demostrar la conexion de la base de datos de la aplicación web** | Verificar que la aplicación este conectada con la base de datos y puede realizar tareas de consulta, eliminación, actualización y agregar datos.  Este objetivo se debe llevar a cabo en 2 semanas  Se necesita un entorno de programación que utilice el lenguaje PHP y MYSQL para crear la base de datos. | Se deberá mostrar la información que se tiene en la base de datos y se ejecutan operaciones relacionadas con el CRUD  Se debe realizar la conexión por el lenguaje de programación PHP y la base de datos creada en MYSQL con conexión a XAMP |  |
| **Aplicar la metodologia agil SCRUM** | SCRUM es una metodología ágil que nos ayuda a definir actividades y tiempos de ejecución, además nos ayuda con el proceso de desarrollo incremental de la aplicación. Esto nos ayuda a priorizar las actividades y cumplir con los requerimientos del cliente en base al Backlog establecido. | Se debe cumplir con los tiempos asignados para cada Sprint y realizar las mejoras continuas a la planificación según reuniones de retrospectiva. |  |
| **Realizar los diagramas UML** | UML es un lenguaje estandarizado que nos ayuda a dimensionar a partir de diagramas la arquitectura y funcionamiento de la aplicación.  Se utilizarán diagramas de casos de uso, estados, actividades y clases para una mejor comprensión de lo que se quiere realizar y tener claro los requerimientos. | Se debe realizar los diagramas UML conforme a la norma, donde muestre claridad y consistencia acorde al diseño y requerimientos de la aplicación. |  |

## Resumen Cronograma de Hitos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hito No.** | **Nombre de la Actividad/Hito\*** | **Periodo Estimado** |
|  | Definición del problema | 2 días |
|  | Definir requisitos de operación general | 2 días |
|  | Desarrollo de una estrategia de solución | 3 días |
|  | Instalar ambiente de desarrollo | 1 día |
|  | Planeación de una estructura organizacional | 3 días |
|  | Planeación de las herramientas técnicas de cada fase | 3 días |
|  | Planeación del proceso de desarrollo | 3 días |
|  | Factores en el costo del software | 3 días |
|  | Técnicas de estimación de costos del software | 3 días |
|  | Estimación del nivel de contratación | 3 días |
|  | Estimación de los costos de mantenimiento | 3 días |
|  | Desarrollo de los diagramas de flujo estructurados | 7 días |
|  | Crear los patrones de procedimientos | 5 días |
|  | Definición del seudocódigo | 5 días |
|  | Tablas de decisiones | 4 días |
|  | Recorridos e inspecciones | 5 días |

# 

# ALCANCE PRELIMINAR

## Necesidades y Requisitos Alto Nivel del Cliente y del Producto/Servicio

**Requerimientos Fundamentales**

| **Requerimiento** | **Dependencia** | **¿Quién lo expresa?** | **Tipo** |
| --- | --- | --- | --- |
| Los usuarios deberán registrarse en el sistema para acceder a cualquier parte del sistema. | Ingeniería | Cliente | Funcional |
| El sistema ofrecerá al usuario información general acerca de las instrucciones del uso de la aplicación | Ingeniería | Gerencia | Funcional |
| El sistema permitirá al administrador modificar la lista de palabras. | Ingeniería | Cliente | Funcional |
| El sistema permitirá generar reportes. | Ingeniería | Cliente | Funcional |
| El sistema permitirá el ingreso de los usuarios a los juegos | Ingeniería | Cliente | Funcional |
| El sistema permitirá al usuario ingresar a la lista de palabras | Ingeniería | Cliente | Funcional |
| El sistema permitirá al usuario y administrador visualizar los puntajes de los juegos. | Ingeniería | Cliente | Funcional |
| El sistema presentara una interfaz de usuario sencilla para que sea de fácil manejo a los usuarios del sistema. | Ingeniería | Cliente | No Funcional |
| La interfaz del usuario deberá de presentar un sistema de ayuda para que los mismos usuarios del sistema se les faciliten el trabajo en cuanto al manejo del sistema. | Ingeniería | Cliente | No Funcional |
| El sistema deberá de tener un manual de instalación y manual de usuario para facilitar los mantenimientos que serán realizados por el administrador. | Ingeniería | Gerencia | No Funcional |
| El sistema deberá de tener una interfaz de usuario, teniendo en cuenta las características de la web de la institución. | Ingeniería | Cliente | No Funcional |
| El sistema garantizara a los usuarios un desempeño en cuanto a los datos almacenado en el sistema ofreciéndole una confiabilidad a esta misma. | Calidad | Gerencia | No Funcional |
| Garantizara al usuario el acceso de información de acuerdo con el nivel que posee. | Calidad | Cliente | No Funcional |
| El sistema tendrá que estar en funcionamiento las 24 horas los 7 días de la semana. Ya que es una página web diseñada para la carga de datos y comunicación entre usuarios. | Calidad | Cliente | No Funcional |
| El sistema garantizara a los usuarios una seguridad en cuanto a la información que se procede en el sistema. | Calidad | Cliente | No Funcional |
| Chat de Soporte técnico y atención al usuario | Soporte | Cliente | No Funcional |

## Aspectos Claves del Alcance por Definir

* Identificar y definir los entregables del proyecto que se deberán entregar al finalizar cada fase del proyecto.
* Establecer los criterios de aceptación que se deben tener en cuenta en los entregables al finalizar cada fase con el fin de tener claro que es lo que se requiere.
* Identificar los requerimientos que necesita la aplicación para su funcionalidad y clasificar la prioridad de cada uno de estos.
* Definir las herramientas y procesos que se utilizaran en la gestión del alcance del proyecto y los posibles cambios que se puedan presentar.

## Supuestos o Premisas

* El proyecto tendrá financiación por empresas publicas y privadas para la realización del proyecto.
* El proyecto contará con la tecnología necesaria para desarrollar el proyecto.
* El equipo de trabajo cumplirá con el tiempo establecido para realizar los entregables de cada una de las fases del proyecto.
* Los interesados estarán apoyando el proyecto haciendo seguimiento y aportando ideas para la ejecución del proyecto.
* Los factores externos que puedan afectar al proyecto como aspectos políticos, económicos o meteorológicos estarán estables al momento del desarrollo de la aplicación.

## Restricciones del Proyecto

* El proyecto incluirá un registro e inicio de cesión para los usuarios, dentro de la aplicación se encontrará con el traductor de señas y el menú para acceder a la lista de palabras, juegos y comentarios, también se dará permisos al administrador para que pueda editar la lista de palabras. En caso de algún requisito adicional se tendrá que evaluar para verificar su viabilidad.
* El desarrollo del proyecto cumplirá con los tiempos establecidos de avances de la aplicación.
* Los costos del proyecto se deben fundamentar en el presupuesto establecido para el desarrollo de la aplicación, en caso de costos imprevistos se debe comunicar con los interesados para el manejo de la situación imprevista.
* Se debe tener personal idóneo con las habilidades necesarias y equipos de cómputo con especificaciones técnicas requeridas para el desarrollo de la aplicación.
* Cumplimiento de las leyes colombianas referentes a la parte laboral, comercial, privacidad de datos y demás normas que apliquen a nuestro proyecto.
* Aceptación de la aplicación de la sociedad a partir del impacto social que se genere sobre todo a las personas sordas y las organizaciones que manejen la aplicación.

## Exclusiones Básicas o Límites del Proyecto

* Exclusión de la implementación de las redes sociales inicialmente ya que se espera enforcarse en el desarrollo y funcionamiento de la aplicación.
* Implementación de la aplicación inicialmente en Bogotá, debido a que cada región tiene diferentes formas de comunicarse a través del lenguaje de señas.
* Excluir tecnologías que no sean confiables como software que puedan causar alguna falla o errores en el desarrollo de la aplicación.
* Excluir actividades de mantenimiento y soporte hasta que se haga la entrega inicial de la aplicación.
* Excluir certificaciones que no son necesarios para nuestro publico objetivo con el fin de minimizar costos y tiempo para cumplir con estos estándares.

# RESUMEN DEL PRESUPUESTO (Preliminar)

## Resumen del Presupuesto (Preliminar)

|  |  |
| --- | --- |
| **Actividad** | **Total $** |
| Definición del problema | 3.000.000 |
| Definir requisitos de operación general | 3.000.000 |
| Entrevistas con el usuario | 1.000.000 |
| Desarrollo de una estrategia de solución | 3.000.000 |
| Instalar ambiente de desarrollo | 1.000.000 |
| Formateo de discos duros de los servidores | 2.000.000 |
| Finalización de la fase de análisis | 3.050.000 |
| Planeación de una estructura organizacional | 1.050.000 |
| Planeación de las herramientas técnicas de cada fase | 3.050.000 |
| Planeación del proceso de desarrollo | 3.050.000 |
| Autorización del proyecto | 2.000.000 |
| Factores en el costo del software | 1.050.000 |
| Técnicas de estimación de costos del software | 3.050.000 |
| Estimación del nivel de contratación | 1.050.000 |
| Estimación de los costos de mantenimiento | 3.050.000 |
| Finalización de la fase de planeación | 3.050.000 |
| Desarrollo de los diagramas de flujo estructurados | 8.000.000 |
| Crear los patrones de procedimientos | 6.000.000 |
| Definición del seudocódigo | 6.000.000 |
| Tablas de decisiones | 5.000.000 |
| Recorridos e inspecciones | 6.000.000 |
| Finalización de la fase de diseño | 3.050.000 |
| Escribir el código en base a los requerimientos | 10.000.000 |
| Depuración del código | 8.000.000 |
| Pruebas unitarias y de módulos | 3.050.000 |
| Documentación interna | 6.000.000 |
| Pruebas de aceptación | 3.050.000 |
| Fin de la fase de desarrollo | 3.050.000 |
| Mejoras del sistema | 6.050.000 |
| Adaptación | 6.050.000 |
| Ajuste | 6.050.000 |
| Pruebas | 3.050.000 |
| Fin de la fase de mantenimiento | 3.050.000 |

## Financiación

No aplica

# RIESGOS DEL PROYECTO (ALTO NIVEL)

| **Categoría de Riesgo** | **Descripción** |
| --- | --- |
|
|  |
| Técnicos | Posibles fallas en cada una de las fases de entrega de la aplicación al cliente. |
| Gestión | Posibles fallas en la comunicación entre el cliente y el equipo de desarrollo. |
| Tiempo | Posibles demoras en el desarrollo de la aplicación por diferentes factores que se pueden presentar. |
| Financiero | Posibles equivocaciones en el presupuesto para el desarrollo de la aplicación y sobre costos que se puedan generar. |
| Recursos Humanos | Falta de personal capacitado para el desarrollo de la aplicación y renuncia de personal dentro del proyecto. |
| Calidad | Fallo en la metodología de la realización de las pruebas a la aplicación y falta de control de calidad antes de entregar al cliente. |
| Externos | Riesgos sociales, ambientales, económicos y demás factores externos puedan afectar el desarrollo y comercialización de la aplicación. |
| Legales | Incumplimiento con leyes, normas y regulaciones que puedan aplicar al proyecto. |
| Seguridad | Perdida de información por hackers de la aplicación y accesos no deseados que puedan afectar el funcionamiento de la aplicación |
| Proveedores | Actualizaciones que requieren mucho tiempo de las herramientas informáticas que se usan para el desarrollo de la aplicación, esto causaría retrasos en el proceso de desarrollo. |
| Ambientales y Sociales | Disgusto de la sociedad frente al uso y aplicación del software. |

# IDENTIFICACIÓN PRELIMINAR DE INTERESADOS

## Equipo Preliminar del Proyecto

| **Nombre y Apellidos** | **Rol En Proyecto** | **Dedicación** | **Empresa/Dependencia** | **Cargo** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Gabriel Lopez Diaz | Gerente |  | BOGSINGS | Gerente |
| Edwin Ospina | Desarrollador |  | BOGSIGNS | Desarrollador |

## Interesados

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Empresa/Dependencia** | **Cargo** |
|  | FISCALIA |  |
|  | MINISTERIO DE EDUCACION |  |
|  | FENASCOL |  |
|  | MINISTERIO DE TRABAJO |  |

## Proyectos Relacionados

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Proyecto** | **Gerente / Líder** | **Descripción del proyecto y resultados** | **Tipo de Dependencia** |
|  |  |  |  |

# ANEXOS